

## GRUNDRECHENARTEN

Addition:	$3+2$	$\boxed{3} \boxed{+} \boxed{2} \boxed{=}$	5
Subtraktion:	$3-2$	$\boxed{3} \boxed{-} \boxed{2} \boxed{=}$	1
Multiplikation:	$3 \cdot 2$	$\boxed{3} \boxed{\times} \boxed{2} \boxed{=}$	6
Division:	$3:2$	$\boxed{3} \boxed{\div} \boxed{2} \boxed{=}$	1,5

## VORRANGREGELN

Der Taschenrechner beachtet die Punkt vor Strich Regel.

Beispiel:  $\boxed{1} \boxed{+} \boxed{2} \boxed{\times} \boxed{3} \boxed{=}$  7

Klammern (immer rund, auch geschachtelt) können gesetzt werden.

Beispiel:  $\boxed{(} \boxed{1} \boxed{+} \boxed{2} \boxed{)} \boxed{\times} \boxed{3} \boxed{=}$  9

## POTENZEN UND WURZELN

Potenz:	$2^{10}$	$\boxed{2} \boxed{\wedge} \boxed{1} \boxed{0} \boxed{=}$	1024
Wurzel:	$\sqrt[10]{1024}$	$\boxed{1} \boxed{0} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\wedge} \boxed{1} \boxed{0} \boxed{2} \boxed{4} \boxed{=}$	2
Kurzeingaben			
Quadrat:	$3^2$	$\boxed{3} \boxed{x^2} \boxed{=}$	9
Quadratwurzel:	$\sqrt{16}$	$\boxed{\sqrt{\phantom{x}}} \boxed{1} \boxed{6} \boxed{=}$	4
Hoch 3:	$2^3$	$\boxed{2} \boxed{x^3} \boxed{=}$	8
3. Wurzel:	$\sqrt[3]{8}$	$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{x^3} \boxed{8} \boxed{=}$	2

## BRUCHRECHNUNG

Anzeige Dezimal  $\leftrightarrow$  Bruch:  $\boxed{\frac{a}{b}}$

Brüche eingeben:  $\frac{1}{2}$   $\boxed{1} \boxed{\frac{a}{b}} \boxed{2} \boxed{=}$  1/2

$3\frac{1}{2}$   $\boxed{3} \boxed{\frac{a}{b}} \boxed{1} \boxed{\frac{a}{b}} \boxed{2} \boxed{=}$  3 1/2

## SEHR GROSSE &amp; SEHR KLEINE ZAHLEN

Beispieleingaben:

$5,2 \cdot 10^{15}$   $\boxed{5} \boxed{\cdot} \boxed{2} \boxed{\text{EXP}} \boxed{1} \boxed{5} \boxed{=}$   $5,2 \times 10^{15}$

$3,4 \cdot 10^{-17}$   $\boxed{3} \boxed{\cdot} \boxed{4} \boxed{\text{EXP}} \boxed{-} \boxed{1} \boxed{7} \boxed{=}$   $3,4 \times 10^{-17}$

Lichtjahr in km:

$9,46 \cdot 10^{12}$   $\boxed{9} \boxed{\cdot} \boxed{4} \boxed{6} \boxed{\text{EXP}} \boxed{1} \boxed{2} \boxed{=}$   $9,46 \times 10^{12}$

Grippevirus  $\Theta$  in m:

$1 \cdot 10^{-7}$   $\boxed{1} \boxed{\text{EXP}} \boxed{-} \boxed{7} \boxed{=}$  0,0000001

Der Rechner verwendet die Exponentialschreibweise nur bei Bedarf.

## RECHNEN MIT PI

Beispiel Volumen einer Kugel mit 5 cm Radius:

Formel:  $V = \frac{4}{3} \pi r^3$

Wir haben viele Möglichkeiten, das in den Rechner einzugeben.  
Beispiele ( $\pi = \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{EXP}}$ ):

**4**  $\alpha\frac{\square}{\square}$  **3**  $\times$  **SHIFT** **EXP**  $\times$  **5**  $\wedge$  **3** **=** 523,598...

Vier Drittel als Bruch, fünf hoch drei ausführlich.

**4**  $\alpha\frac{\square}{\square}$  **3**  $\times$  **SHIFT** **EXP**  $\times$  **5**  $x^3$  **=** 523,598...

Vier Drittel als Bruch, fünf hoch drei kurz.

**4**  $\div$  **3**  $\times$  **SHIFT** **EXP**  $\times$  **5**  $\wedge$  **3** **=** 523,598...

Vier Drittel als vier geteilt durch drei, fünf hoch drei ausführlich.

**4**  $\div$  **3**  $\times$  **SHIFT** **EXP**  $\times$  **5**  $x^3$  **=** 523,598...

Vier Drittel als vier geteilt durch drei, fünf hoch drei kurz.

## TRIGONOMETRIE

Vom Winkel zur Winkelfunktion

$\sin(32^\circ)$  **sin** **3** **2** **=** 0,529919264

$\cos(41^\circ)$  **cos** **4** **1** **=** 0,75470958

$\tan(52)$  **tan** **5** **2** **=** 1,279941632

Von der Winkelfunktion zum Winkel:

$\sin^{-1}(0,5)$  **SHIFT** **sin** **0**  $\cdot$  **5** **=** 30

$\cos^{-1}(0,5)$  **SHIFT** **cos** **0**  $\cdot$  **5** **=** 60

$\tan^{-1}(0,5)$  **SHIFT** **tan** **0**  $\cdot$  **5** **=** 26,56505118

## Vorsicht!

Wir rechnen im Unterricht mit Grad. Der Taschenrechner muss daher auf Grad eingestellt sein, um für unsere Aufgaben richtig zu rechnen.

Wir erkennen die richtige Einstellung an einem D (für Degree) am oberen Rand des Displays. Steht dort ein R (=Radiant) oder ein G (=Neugrad), ist der Taschenrechner falsch eingestellt!

Wir stellen den Taschenrechner mit folgender Eingabe richtig ein:

**MODE** **MODE** **1**

## DEZIMALPUNKT ODER DEZIMALKOMMA

Geben Sie **1** **2** **3** **4** **5** **6**  $\cdot$  **7** **8** **=** ein, so erscheint im Display:

123.456,78 oder 123,456.78

Links ist das Komma der Dezimaltrenner, rechts der Punkt. Lassen Sie sich dadurch nicht verwirren! Um große Zahlen übersichtlicher zu machen, setzt das Display an jeder dritten Stelle einen Punkt oder ein Komma ein. Je nachdem, welches Zeichen nicht vom Dezimaltrenner verwendet wird.

Sie können diese Zeichen vertauschen:

**MODE** **MODE** **MODE** **MODE** **1**  $\blacktriangleright$  **1** oder **MODE** **MODE** **MODE** **MODE** **1**  $\blacktriangleright$  **2**

## LETZTES ERGEBNIS

Mit dem letzten Rechenergebnis (die Zahl, die erschien, nachdem **=** gedrückt wurde) kann weiter gerechnet werden.

Die Taste **Ans** ruft das letzte Rechenergebnis auf (das geht in der Regel sogar dann, wenn der Rechner zwischendurch ausgeschaltet war).